

GRANTE TË BASHKËFINANCUARA PËR
SHOQËRITË TREGTARE TË SAPOTHEMELUARA
START-UP DHE SPIN-OF

СТАРТ ПУВАЈ



Qeveria e Republikës së Maqedonisë së Veriut

 FIZHT

FONDI I
INOVACIONEVE
DHE I ZHVILLIMIT
TEKNOLOGJIK

Emri i kompanisë - ekipi projektues	Emri i projektit	Buxheti i përgjithshëm	Bashkëfinancim vetanak	Bashkëfinancimi i FIZHT-së	Përshkrimi i projektit
DRVEB SOLUTIONS	NOTARISED	3.696.000,00	554.400,00	3.141.600,00	Notarised është një aplikacion i decentralizuar i bazuar në teknologjinë blockchain që ndihmon në nënshkrimin, certifikimin dhe verifikimin elektronik të çdo dokumenti. Aplikacioni është i destinuar për individë, biznese dhe institucione për të lehtësuar digjitalizimin e proceseve dhe për të eliminuar rrezikun e humbjes dhe vjedhjes së të dhënave personale (konfidenciale).
BIG BAN SKUL	EDUKIMI NËPËRMJET TEKNOLOGJISË ME PEN 3D	636.400,00	76.000,00	560.400,00	Projekti synon të sigurojë të gjitha pajisjet e nevojshme për punë dhe të prezantojë këtë metodë të re dhe inovative të mësimin të gjuhës angleze dhe maqedonase sipas një programi pune të përgatitur nga edukatorja speciale / logopedi për personat me aftësi të kufizuara. Me ndihmën e stilolapsave 3D dhe fletëve teknike, studentët do të kenë mundësinë të mësojnë fjalor të ri, duke vizualizuar fjalë të reja duke vizatuar dhe duke marrë formën që do të mësohet në anglisht.
ANGOR AG	Animal HEALTH eGuard	3.715.748,00	567.000,00	3.148.748,00	Kompania do të punojë në zhvillimin, prodhimin dhe komercializimin e një sistemi telemjekësi veterinar për monitorimin dhe diagnostikimin online të kafshëve. Sistemi kombinon pajisjet harduerike, protokollet e komunikimit dhe softuerin (aplikacionet cloud dhe celular) me funksionalitetet e mëposhtme: pasqyrë konstante dhe në kohë reale për shëndetin e kafshëve dhe parametra të tjerë dhe komunikim të integruar me veterinerët (video, audio, shkëmbim dokumentesh) për konsultim online dhe diagnostifikimit
MACHINE HAUS - ekipi projektues	PRODHIMET E MAKINAVE CNC (4 NË 1)	2.325.000,00	295.000,00	2.030.000,00	Në kuadër të projektit kompania parashikon projektimin dhe prodhimin e plotë të makinerive CNC me 4 funksionalitete: router CNC, përpunim lazer, plotter dhe prerës si dhe funksionalitet të përpunimit të pjesëve rrethore duke futur një aks të katërt.
MN ENGINEERING PREFABRICS	ME PARAFABRIKATE NË TË GJITHË BOTËN	2.415.200,00	241.518,00	2.173.682,00	Prodhimi i materialeve të parafabrikuara inovative të përdorura në industrinë e ndërtimit. Ato do të optimizojnë kohëzgjatjen e ndërtimit të ndërtesave por gjithashtu do të lejojnë që ajo të ndërtohet në mot të keq.

Emri i kompanisë - ekipi projektues	Emri i projektit	Buxheti i përgjithshëm	Bashkëfinancim vetanak	Bashkëfinancimi i FIZHT-së	Përshkrimi i projektit
PLANTAE.MK - ekipi projektues	PLANTAE.MK - Hydroponic device for every house and business	1.475.500,00	221.325,00	1.254.175,00	PLANTAE.MK - Hydroponic device for every house and business është një model i kompletuar biznesi që mundëson prodhimin dhe shitjen e sistemeve inovative, automatike hidroponike për rritjen e perimeve, frutave, barishteve dhe erëzave, pra një gamë të gjerë të bimëve që do të jenë në dispozicion në mbarë vendin dhe tregjet rajonale. Përfitimet kryesore janë: nuk ka nevojë për tokë, uji mbetet në sistem dhe mund të ripërdoret, kontrolli i plotë i niveleve të lëndëve ushqyese, mjedisi nuk është i ndotur si dhe rendimente konstante dhe të larta. Pajisja është një risi në tregjet kombëtare dhe rajonale (Ballkan).
TRAIKA	PV/T AIR kolektor diellor për energji elektrike dhe ajër të nxehtë	2.635.450,00	270.000,00	2.365.450,00	Projekti do të prodhojë një kolektor diellor hibrid inovativ që do të prodhojë njëkohësisht energji elektrike dhe nxehtësi. Kolektori do të kontribuojë në efikasitet më të madh sepse aktualisht, qelizat solare fotovoltaike kanë një efikasitet prej rreth 17%, pra rreth 83% e energjisë nuk përdoret fare.
ORGANAUTS	VEGENAUTS - hedhjen e ëmbëlsirave në një kavanoz perimesh me shurup rrushi (maxhun)	2.510.000,00	251.000,00	2.259.000,00	Kompania do të prodhojë ëmbëlsira me një koncept të ri inovativ për prodhimin e ëmbëlsirave me perime dhe përdorimin e shurupit të rrushit në vend të sheqerit.
RAMAZZOTTI FOOD	"Pinsa Romana"- Sekreti i romakëve për pica 2000 vjeçare	2.460.000,00	246.000,00	2.214.000,00	Prezantimi i brumrave Pinsa Romana nga përbërës 100% natyralë pa aditivë dhe toksina, nga miell bio sipas një recete unike inovative, pa gluten dhe pa yndyrë, bazë brumëra-pica të lehta dhe me pak kalori
SVETOT NA BIBI	NE MËSOJMË NË NATYRË ME BIBI dhe BOBI	2.729.572,00	274.000,00	2.455.572,00	Programi do të përfshijë video edukative dhe ushtrime që prindërit dhe edukatorët mund t'i përdorin me fëmijë nga 4 deri në 8 vjeç në natyrë. Videot do të jenë një nxitje për fëmijët që të dalin në natyrë dhe të mësojnë më shumë dhe ushtrimet do të ndihmojnë prindërit dhe edukatorët të zbatojnë mësimin e fëmijëve të tyre në natyrë.

Emri i kompanisë - ekipi projektues	Emri i projektit	Buxheti i përgjithshëm	Bashkëfinancim vetanak	Bashkëfinancimi i FIZHT-së	Përshkrimi i projektit
3D PRINT MK - ekipi projektues	PRODHUESI I PARË I PRINTERËVE 3D NË MAQEDONINË E VERIUT	2.327.770,00	340.032,00	1.987.738,00	Kompania do të jetë prodhuesi i parë vendas i printerëve 3D në prototipin e vet të zhvilluar.
SHOP&SCAN - ekipi projektues	SHOP&SCAN - aplikacioni për kritika dhe komente	2.419.040,00	241.904,00	2.177.136,00	Aplikacioni Shop & Scan do ta bëjë më të lehtë për klientët të zgjedhin me skanim të barkodit. Përmes aplikacionit në 20 sekonda ata do të mund të shohin komentet dhe vlerësimet për produktin nga përdorues të tjerë që e kanë blerë tashmë. Aplikacioni do të lançohet në dyqanin Google Play dhe në dyqanin e aplikacioneve Apple, falas. Fokusi kryesor fillimisht do të jetë tregu i Maqedonisë për të përfshirë sa më shumë produkte të pranishme në tregun tonë vendor.
Smart Play	Katalizator për fazën e dytë të rritjes së Escape Room Geeks	1.872.000,00	187.200,00	1.684.800,00	“Smart Play” është një kompani startup që krijon lojëra digjitale escape room për fëmijët e moshës 5-15 vjeç. Me ndihmën e këtij projekti është planifikuar të zhvillohet një lojë e re, e katërt që kompania do t’ua ofrojë klientëve të saj. Ndryshe nga dhomat tradicionale të arratisjes që duhen vizituar fizikisht, ose lojërat misterioze të tavolinës që duhet të blihen në formë fizike, për këto lojëra gjithçka që klienti duhet të bëjë është të shkarkojë lojën nga faqja e internetit, ta printojë dhe ta vendosë në çdo dhomë. Ndryshe nga “escape room” konvencionale, këto lojëra tavoline lejojnë që çdo hapësirë (dhomë, klasë, zyrë, tendë, etj.) të shndërrohet në një lojë argëtuese të “escape room”, e cila është e lehtë për t’u vendosur, mund të luhet në çdo kohë dhe është me një çmim dukshëm më të ulët.
LAZAR VINSKI TURIZAM	Zhvillimi i markës së re DR LAZARUS dhe prodhimi i tre lëngjeve të rrushit të shëndetshëm	2.463.000,00	273.600,00	2.189.400,00	Në kuadër të projektit, kompania do të blejë pajisje dhe do të fillojë prodhimin e tre llojeve të lëngjeve natyrale të rrushit me raveratrol, të cilat aktualisht nuk janë të disponueshme në tregjet në vend

Emri i kompanisë - ekipi projektues	Emri i projektit	Buxheti i përgjithshëm	Bashkëfinancim vetanak	Bashkëfinancimi i FIZHT-së	Përshkrimi i projektit
SOLAR GROUP	FARMA ANALITIKA	2.743.200,00	412.000,00	2.331.200,00	Krijimi i PAN-it - një motor kërkimi inovativ dhe platformë digjitale, e cila do t'i përgjigjet nevojave analitike të kompanive farmaceutike dhe shëndetësore (ligjeve, rregulloreve, çmimeve të barnave, etj) në Maqedoninë e Veriut, me potencial të lartë për t'u shtrirë edhe në vendet e rajonit. Procesi aktualisht kryhet me anë të marrjes manuale të të dhënave dhe projekti PAN do të automatizojë dhe integrojë plotësisht procesin dhe mbledhjen e të dhënave. Gjithashtu, do të optimizohet puna e llogaritjes së çmimeve të barnave në kundërvlerë në denarë, do të eliminohen gabimet, do të zvogëlohen shpenzimet dhe do të përmirësohet procesi i planifikimit të të gjithë pjesëmarrësve në sektorin farmaceutik.
TODLO	PRODUKT MULTIFUNKSIONAL PËR FËMIJËT 3 NË 1	1.392.972,00	141.000,00	1.251.972,00	Kompania do të krijojë një produkt inovativ me tre funksionalitete në një, gjegjësisht një karrige të lartë për të ngrënë, një tavolinë për kreativitet dhe socializim, si dhe një tabelë ndijore për stimulimin e zhvillimit të fëmijët me zhvillim tipik dhe atipik në moshën 1 deri në 5 vjeç.
GREEN FUTURE	GREENgo	2.967.500,00	593.500,00	2.374.000,00	Kompania do të zhvillojë GreenGo i cili është një sistem teknologjik inteligjent për mbushjen e produkteve kimike për kujdesin personal dhe familjet, bazuar në konceptin e ekonomisë rrethore. Gjegjësisht, pajisja do të funksionojë në parimin e makinerive shitëse, me mbushje të paketimit të ripërdorshëm. Sistemi do të reduktojë varësinë nga përdorimi i plastikës dhe do të kontribuojë në mbrojtjen e mjedisit.
METEO24 SOFT	Sistemi për prodhimin e automatizuar të ushqimit bujqësor në ambiente të mbyllura bazuar në teknologjitë IoT	2.047.000,00	204.700,00	1.842.300,00	Projekti përfshin zbatimin e një sistemi inovativ, inteligjent, të automatizuar për monitorimin dhe automatizimin e prodhimit të produkteve bujqësore në ambiente të mbyllura. Kjo përfshin mbledhjen, përpunimin dhe analizën e të dhënave në kohë reale, si dhe teknologjitë e automatizimit, duke përdorur IoT në procedurat e kultivimit të brendshëm.

Emri i kompanisë - ekipi projektues	Emri i projektit	Buxheti i përgjithshëm	Bashkëfinancim vetanak	Bashkëfinancimi i FIZHT-së	Përshkrimi i projektit
EKIPI PROJEKTUES	Prodhim organik, i shëndetshëm - dhe promovimi i lëngjeve organike të frutave dhe perimeve	2.464.000,00	308.000,00	2.156.000,00	Projekti parashikon një recetë të veçantë, e cila është një risi në prodhim, duke mos shtuar ujë në përbërjen e lëngjeve. Përveç ujit, produkteve nuk do të shtohen koncentre, konservues, sheqer apo ujë. Procesi i pasterizimit do të ruajë të gjitha lëndët ushqyese dhe përfitimet shëndetësore. Prodhimi do të përfshijë procesin e shtrydhjes së ftohtë vetëm të frutave dhe perimeve organike të shëndetshme, të pjekura, në mënyrë që të përftohet sasia maksimale e lëngut, e cila do të ruhet në shishe qelqi miqësore me mjedisin për të ruajtur shijen dhe freskinë origjinale.
RETING	BOKSI	3.868.800,00	1.408.800,00	2.460.000,00	Boxing është një aplikacion celular i krijuar për fëmijët e moshës 6 deri në 14 vjeç, për t'i motivuar ata të lexojnë ose dëgjojnë libra audio, të testojnë njohuritë e tyre në shumë fusha, duke mbledhur çmime dhe pikë virtuale. Qëllimi i projektit është që të rinjtë që përdorin më shpesh pajisjet celulare ta përdorin kohën e tyre në mënyrë edukative.
NUKLEIN	PROGENOMIKA	2.736.020,00	273.602,00	2.462.418,00	Qëllimi kryesor i këtij projekti do të jetë zhvillimi dhe zbatimi i një koncepti për analizën e të dhënave gjenetike që do të përfshijë trashëgiminë monogjenike dhe poligjenike. Nga testi gjenetik dhe interpretimi i tij, përdoruesi përfundimtar do të marrë informacion në lidhje me rrezikun e tij/saj personal për të zhvilluar sëmundje monogjenike në të ardhmen (p.sh. kanceri i trashëguar ose sëmundjet e trashëguara kardiovaskulare, sindromat trashëgimore të vdekjes së papritur dhe statusi i bartësit të sëmundjeve të rralla), zhvillimi i sëmundjeve poligjenike në të ardhmen dhe një pasqyrë e rëndë klinike e COVID-19. Për sa i përket sëmundjeve të trashëguara poligjenike, përdoruesi do të zbulojë nëse është në një grup me rrezik të ulët, mesatar të ulët, mesatar, mesatar të lartë apo të lartë për të zhvilluar sëmundjen.

Emri i kompanisë - ekipi projektues	Emri i projektit	Buxheti i përgjithshëm	Bashkëfinancim vetanak	Bashkëfinancimi i FIZHT-së	Përshkrimi i projektit
PILE KONTROL	ZEN-LIFT	2.381.000,00	238.100,00	2.142.900,00	Qëllimi i projektit është zhvillimi i një mbajtës inovativ që do të përdoret në ndërtimet (shtëpi, ndërtesa të ulëta, salla etj.), ku ka një fenomen të rrëshqitjes së themeleve, pra shembjes së dheut. Mbajtësi do të montohet në një pllakë të fortë betoni, i cili do të shërbejë për ngritjen e ndërtesës në pozicionin (nivelein) e saj origjinale.
PRO-FIT VIS	Hi Life	4.352.400,00	657.500,00	3.694.900,00	Kompania, e cila është e vetmja në vend që prodhon disa produkte specifike me përqindje të ulët karbohidratesh, në kuadër të projektit do të blejë një makineri shumëfunktionale me teknologji smart, për ambalazhim në ambalazhim më të mirë. Makina do t'i mundësojë kompanisë të paketojë dhe tregtojë shtatë produkte të reja, me një çmim më të ulët se produktet e ngjashme aktualisht në treg.
LONG POZITIV	HIPER PROTEIN	2.728.480,00	272.848,00	2.455.632,00	Kompania do të zhvillojë një shtesë diete inovative hiper-proteinike, e cila është një përzierje tërësisht organike e bimëve natyrore me praninë e 21 aminoacideve, prej të cilave deri në 12 janë marrë në mënyrë natyrale, gjë që nuk është tipike për proteinat e tjera bimore të disponueshme në treg.
JLAB TEAM - ekipi projektues	JLABsmartCNC	2.674.000,00	268.000,00	2.406.000,00	Ekipi i projektit do të zhvillojë një makinë që do të ketë një funksion të dyfishtë dhe mund të përdoret si një makinë bluarje CNC dhe printer 3D, i cili zakonisht kombinon dy teknologjitë kryesore të prodhimit në industri. Kjo do t'ju japë një makinë CNC me një kosto më të ulët dhe saktësi të lartë dhe një printer me saktësi, shpejtësi dhe efikasitet shumë më të lartë se ato komerciale. Dizajni i plotë mekanik, si dhe njësia specifike e kontrollit elektronik janë bërë nga anëtarët e ekipit. Janë zhvilluar algoritme të avancuara për kontrollin e saktë të makinës. Janë këto algoritme kontrolli që e bëjnë makinën më efektive dhe më të saktë se ato komerciale dhe nuk e rrisin vetë koston.

Emri i kompanisë - ekipi projektues	Emri i projektit	Buxheti i përgjithshëm	Bashkëfinancim vetanak	Bashkëfinancimi i FIZHT-së	Përshkrimi i projektit
AGROPTIMA	AGRIO	3.167.950,00	475.535,00	2.692.415,00	Agrio është një zgjidhje inovative softuerike që menaxhon dhe mban një listë të problemeve që ndodhin në bujqësi. Platforma që kontribuon në bujqësinë e saktë do të matë shtatë parametra të ndryshëm, çdo dhjetë minuta, në mënyrë që fermerët të marrin vendime në kohë për të kulturat bujqësore.
INTERIO LUKS	TEKNOLOGJIA PËR PRODHIMIN E PRODUKTEVE PP DRURI ME EKSTRUZIM TË VAZHDUESHËM	2.294.380,00	247.500,00	2.046.880,00	Prazantimi i teknologjisë për prodhimin e produkteve të drurit nga granula PP, e cila aktualisht nuk përdoret në vendin tonë. Druri i prodhuar nga këto granula nuk ka nevojë të trajtohet me mbrojtje nga ndikimet e jashtme klimatike, pamja është e ngjashme me drurin e vërtetë dhe produkti është ekologjikisht-biodegradues.
VE DOG - ekipi projektues	Krijimi i një linje pilot për ushqim alternativ të shëndetshëm dhe të qëndrueshëm për qentë	2.680.740,00	268.095,00	2.412.645,00	Prezantimi i një linje për kultura të shëndetshme, ekologjike, të pulsuara, ushqim për qentë. Kompania do të jetë e para që do të prezantojë produkte të tilla në tregun vendas, me tendencë për shitje jashtë vendit.
DARK 1	HARDKOVER	3.801.000,00	570.150,00	3.230.850,00	Hardcore është një lojë që është një përzierje zhanre e roguelitit, lojës me letra dhe aksionit. Loja do të ketë një identitet vizual origjinal, të pasur me ngjyra, karta të ilustruara të detajuara dhe personazhe që do t'i paraqesin lojtarit një botë fantastike që kërkon eksplorim. DARK 1 do të jetë ndër kompanitë e para që do të zhvillojë një lojë të kësaj madhësie dhe kompleksiteti, duke hapur kështu rrugën për zhvillimin e industrisë lokale të videolujërave.
123 PARK TEAM - ekipi projektues	123 PARK	2.593.290,00	262.000,00	2.331.290,00	123PARK është një platformë e kombinuar e komunikimit hardware-software, e cila në mënyrë inovative do të mundësojë dhënien me qira dhe dhënien me qira të parkingjeve private. Pronarët e parkingjeve private (individë, kompani private dhe institucione) do të mund t'i marrin me qira me një tarifë të caktuar në orë në periudhat kur ato janë falas.

Emri i kompanisë - ekipi projektues	Emri i projektit	Buxheti i përgjithshëm	Bashkëfinancim vetanak	Bashkëfinancimi i FIZHT-së	Përshkrimi i projektit
ROBOTIKA.AI - ekipi projektues	ROBOTIKA	2.710.800,00	271.000,00	2.439.800,00	Robotika është softuer që u mundëson kompanive të zbatojnë shpejt dhe me efikasitet sistemet e inteligjencës artificiale në operacionet e tyre të përditshme. Ideja e projektit është që kompanitë të përqendrohen në zhvillimin e një zgjidhjeje për problemin e tyre specifik të biznesit në vend që të zhvillojnë një kod për të funksionalizuar atë zgjidhje.
EKIPI PROJEKTUES	Bussines Playbook	2.737.300,00	273.730,00	2.463.570,00	Myplaybook është një aplikacion softuer online, ku do të vendoset i gjithë trajnimi, proceset e menaxhimit të biznesit dhe i gjithë dokumentacioni në një vend, me akses në çdo kohë. Mjeti do t'i kthejë të gjitha dokumentet, proceset dhe njohuritë në materiale trajnimi efektive dhe të organizuara, procese të strukturuar biznesi dhe materiale referimi. Myplaybook është krijuar nga ekspertë të procesit për të ndihmuar me organizimin e kompanisë që e përdor.
INFOVERSE	PRODHIMI VIZUAL INFOVERSE	3.090.000,00	640.000,00	2.450.000,00	Projekti i referohet zhvillimit të softuerit për planifikimin e kapaciteteve dhe planifikimin e prodhimit. Softueri do të ketë algoritme të ngulitura, të cilat bazuar në komponentët e produktit, procedurat teknologjike të prodhimit dhe porositë ekzistuese dhe të planifikuara nga klientët, si dhe në bazë të kriterëve të vendosura nga përdoruesit, do të llogarisin dhe vendosin një orar prodhimi për makinë (qendër pune) dhe punonjës, në përputhje me kriteret e përcaktuara. Me këtë zgjidhje softuerike kryhet digjitalizimi dhe automatizimi i një procesi, i cili aktualisht, më së shpeshti në kompanitë prodhuese, bëhet me dorë ose me ndihmën e softuerit për paraqitjen tabelare të të dhënave.
WORLDVAJZER - ekipi projektues	WOLRDVAJZER	2.653.000,00	265.300,00	2.387.700,00	Worldweiser është një zgjidhje inovative softuerike e inteligjencës artificiale që krijon modele që mbështesin analizën e teksteve të pastruara në gjuhët lokale. Softueri do të ofrojë modele komerciale të nevojshme për analizën e tekstit të pastruar në menaxhimin e cilësisë së shërbimit, si në sektorin e korporatës ashtu edhe në atë publik. Inovacioni është i përdorshëm në kompanitë në fushën e: financave, marketingut, turizmit dhe hotelierisë dhe arsimit.

Emri i kompanisë - ekipi projektues	Emri i projektit	Buxheti i përgjithshëm	Bashkëfinancim vetanak	Bashkëfinancimi i FIZHT-së	Përshkrimi i projektit
ALFASOFT	TRACKIFY	2.710.800,00	271.200,00	2.439.600,00	Trackify është një zgjidhje softuerike që ofron një zgjidhje plotësisht transparente për rrjedhën e punës të kompanive korriere. Klientët do të jenë në gjendje: lehtë, shpejt dhe online të shtojnë dërgesat e tyre; printoni etiketat e transportit, gjurmoni plotësisht dorëzimin për çdo dërgesë, importoni dërgesat dhe dini se çfarë është e mbyllur dhe çfarë jo, çfarë tarifohet dhe çfarë jo në kohë reale. Trackify gjithashtu integrohet drejtpërdrejt në platformat më të njohura të tregtisë elektronike si WooCommerce duke përdorur API-në e integruar. Kompanitë e tregtisë elektronike mund të integrohen brenda pak minutash duke shkarkuar një shtesë falas dhe duke futur një token unik dhe të koduar, të ofruar automatikisht nga sistemi i korrierëve.
TEAM FAKTOR - ekipi projektues	Baza digjitale faktoring	2.266.000,00	240.000,00	2.026.000,00	Ky projekt i referohet krijimit të një burse faktoringu që mundëson lidhjen më të lehtë të ofertës dhe kërkesës së dëmeve, dhe rrjedhimisht lidhjen më të shpejtë të marrëveshjeve të faktoringut. Shkëmbimi i faktoringut do të ulë ndjeshëm koston e kërkesës dhe lidhjes me klientët dhe kohën e nevojshme për të lidhur një kontratë shitjeje, sepse platforma e rrjetit është një treg virtual që automatizon operacionet e biznesit në formën tradicionale.
TEAM AGROPRODUKT - ekipi projektues	Prodhimet e llojeve moderne të tagjive	2.723.000,00	272.300,00	2.450.700,00	Prodhimi i përzierjeve moderne të tagjive të peletuara i referohet furnizimit me pelet që do të përdoret në ushqimin e llojeve dhe kategorive të ndryshme të kafshëve të fermës. Foragjeret e peletizuara përkufizohen si "tagji të grumbulluara të formuara nga bluarja dhe nxjerrja e foragjereve ose përzierjeve individuale, duke ngjeshur dhe kaluar nëpër vrima sitë në një proces mekanik". Këto produkte peleti janë më të lehta për t'u trajtuar, më të shijshme, më të tretshme dhe zakonisht rezultojnë në rezultate të përmirësuar të të ushqyerit kur krahasohen me ushqimin e kafshëve pa pelet.

Emri i kompanisë - ekipi projektues	Emri i projektit	Buxheti i përgjithshëm	Bashkëfinancim vetanak	Bashkëfinancimi i FIZHT-së	Përshkrimi i projektit
PHYTO SENS - ekipi projektues	Optimizimi i pjesës sensor të një nyje nga një rrjet sensor pa tela i aplikuar në bujqësinë moderne - përdorimi i uzinës si një biosensor	2.093.315,58	246.380,40	1.846.935,18	Projekti i referohet zhvillimit të një metode dhe qasjeje të re, përmes së cilës do të optimizohet pjesa ndijore e nyjës matëse. Kjo nënkupton një numër më të vogël të sezoneve të kërkua, si dhe qarqe për rregullimin e sinjaleve matëse prej tyre në përputhje me rrethanat. Me këtë metodë dhe qasje përpunohet vetëm një sinjal matës, d.m.th. numri i sinjaleve zvogëlohet.
365 PHOTO TEAM - ekipi projektues	Bëj fotografi	2.737.782,00	273.782,00	2.464.000,00	Kamera është një kabinë unike fotografike e punuar me dorë me softuer unik dhe një opsion printimi. Copë moderne e punuar me dorë prej druri lisi, pjesë e stilistit, e lehtë për t'u përdorur dhe pa kontakt. Përdoruesit do të jenë në gjendje të regjistrojnë emailin e tyre nëpërmjet internetit dhe më pas të përdorin kodin QR të ngjarjes për të dërguar me email imazhet e tyre me cilësi të lartë.
AGRO - ekipi projektues	Agro	2.388.000,00	252.000,00	2.136.000,00	Qëllimi i projektit është t'u mundësojë kultivuesve të vegjël të rrushit të mbrojnë hardhinë e tyre, duke rritur prodhimin dhe duke përmirësuar cilësinë. Përmes këtij projekti, kompania do të prezantojë tre risi: një platformë analitike përmes inteligjencës artificiale dhe mësimit të makinerive, një shërbim komunikimi me rëndësi dhe personalizim dhe teknologji monitorimi për zona të mëdha.
DTC (driltek sistemet) - ekipi projektues	Maksi Mol	2.735.656,00	273.566,00	2.462.090,00	Qëllimi i këtij projekti është ofrimi i shërbimeve me makineri për shpime horizontale, për nevojat e instalimit të instalimeve nëntokësore pa gërmim klasik. Është procesi i vendosjes së llojeve të ndryshme të instalimeve nëntokësore (horizontale) (ujësjellës, energji elektrike, gaz, optikë, kullim etj.) duke krijuar një hapje në tokë nëpër të cilën do të kalojnë, pa hapur një kanal në sipërfaqe.

Emri i kompanisë - ekipi projektues	Emri i projektit	Buxheti i përgjithshëm	Bashkëfinancim vetanak	Bashkëfinancimi i FIZHT-së	Përshkrimi i projektit
LANG KREATIVA	Podaromat	3.827.896,00	574.184,40	3.253.711,60	Qëllimi i projektit është krijimi i makinave shitëse speciale Podaromat, përmes të cilave njerëzit që blenë një dhuratë do të mund të personalizojnë lehtësisht paketimin për një person të veçantë dhe një ngjarje të veçantë. Shfrytëzuesit do të kenë mundësinë të zgjedhin forma dhe madhësi të ndryshme çanta dekorative, më pas të zgjedhin një kartolinë unike për këtë rast dhe në fund të zgjedhin ngjitëse me mesazhe emocionale që mund të ngjiten në paketë. Makina do të përfshijë edhe blerjen e mini dhuratave me të cilat klientët mund të marrin një dhuratë të plotë.
SIT INGENERING - ekipi projektues	E-bran	2.409.792,00	240.979,20	2.168.812,80	Kompania do të prezantojë një koncept të ri oferte për një sistem mbështetjeje të qëndrueshme për mjetet ujore elektrike. Baza e sistemit mbështetës për mjetet lundruese elektrike është konvertimi i motorëve ekzistues mbi të cilët operojnë mjetet lundruese (varkë, varkë, katamaran, etj.) me një motor elektrik. Sistemi mbështetës përbëhet nga një ofertë për një përmirësim në makinën elektrike së bashku me ndërtimin e pikave të fuqisë, të vendosura në distanca optimale brenda rrezes së lëvizjes së anijeve.
N&N INGENERING	Mbyllja e kapakut me shpërndarës	1.791.900,00	179.190,00	1.612.710,00	Me fondet e projektit, kompania do të zhvillojë një prototip të një makinerie për mbylljen e shisheve me aplikues për dezinfektues dhe higjienë. Me makinën e re kompanitë do të rrisin prodhimin, si dhe numrin e shisheve të ambalazuara. Qëllimi i kësaj makinerie është zëvendësimi i fuqisë punëtore nga puna manuale në punë mekanike.
ROBORIKA TEAM - ekipi projektues	Robotizimi dhe digjitalizimi	2.818.300,00	354.652,00	2.463.648,00	Qëllimi kryesor i projektit është zhvillimi i ekspertizës në saldimin robotik dhe skanimin 3D me të cilin këto dy teknologji të fundit mund të prezantohen në një gamë më të gjerë kompanish. Skanimi 3D do të sigurojë dimensione digjitale shumë më të sakta dhe më të shpejta për përpunimin e mëtejshëm të pjesëve të kërkuara dhe formatimin e dokumentacionit. Saldimi robotik do të sigurojë produktivitet më të lartë dhe cilësi më të mirë të produktit.

Emri i kompanisë - ekipi projektues	Emri i projektit	Buxheti i përgjithshëm	Bashkëfinancim vetanak	Bashkëfinancimi i FIZHT-së	Përshkrimi i projektit
V - KOSMAS AI	Fenotipi i bimëve jo-invazive me kosto të ulët	2.735.200,00	273.510,00	2.461.690,00	Projekti parashikon zhvillimin e një sistemi me kosto të ulët, jo-invazive për fenotipizimin e bimëve nga imazhet me performancë të lartë dhe mundësinë për t'u instaluar në drone të destinuara për fermerët dhe fermat bujqësore. Projekti ka dy faza kryesore: zhvillimin e një sistemi të bazuar në inteligjencën artificiale dhe komercializimin e tij përmes një modeli biznesi të quajtur 'Plant-as-a-service-fenotiping' - PPaaS.
Ekipi projektues	Softuer i inteligjencës artificiale - Krijimi i zgjidhjeve digjitale të planifikimit dentar dhe parashikimi i trajtimeve komplekse dentare - parashikimi i rezultatit	2.841.600,00	852.480,00	1.989.120,00	Softueri i ri në fushën e inteligjencës artificiale mundëson: llogaritjen e saktë të ngarkesës në dhëmbë dhe implante (një, më shumë ose të gjithë), parashikimin e rezultatit të trajtimit dentar implanto-protetik, pra analizë dhe vlerësim nëse struktura do të përballojë forcat përtypëse, nëse indet biologjike do të ngarkohen brenda kufijve fiziologjikë dhe propozojnë një zgjidhje të saktë nëse rezultati i parashikuar është i pafavorshëm.
Workbench Entertainment - ekipi projektues	Wolfsbane	2.720.040,00	274.000,00	2.446.040,00	Wolfsbane është një lojë video "mutliplayer" e bazuar në konceptin e lojërave sociale që u shfaq në 1986. Videoloja ofron një krijim bashkëkohor të një bote 3D të stilizuar dhe shumëngjyrëshe, me një karakter social dhe lejon "transmetuesit" të ndajnë atë përvojë me fansat e tyre drejtpërdrejt në platforma të ndryshme si Twitch dhe Youtube.
IREASON	Pajisja e veshur hipo inteligjente për paralajmërimin e hipertensionit	2.616.000,00	273.600,00	2.342.400,00	HIPO është një pajisje e re, joinvazive, inteligjente dhe origjinale e integruar në formën e një sensori me valë, i cili do të zëvendësojë përgjithmonë pajisjet analoge dhe digjitale për matjen e presionit të gjakut. Pajisja do të matë një sinjal EKG me cilësi të lartë nga gjoksi, por mikrokontrolluesi i tij do të përmbajë një model origjinal inteligjent. Qëllimi i modelit inteligjent të integruar në mikrokontrolluesin HIPO është të zbulojë hipertensionin në bazë të presionit të gjakut, bazuar vetëm në sinjalin EKG të prodhuar nga individi që mban sensorin në gjoks.

Emri i kompanisë - ekipi projektues	Emri i projektit	Buxheti i përgjithshëm	Bashkëfinancim vetanak	Bashkëfinancimi i FIZHT-së	Përshkrimi i projektit
PAKET MARKET	Paket.mk: Rruga deri në marketplace	4.112.490,00	616.873,50	3.495.616,50	Me prezantimin e projektit, kompania do të zhvillojë një platformë që integron “tregun”, pagesat, mjetet e tregtimit, përmbushjen dhe mbështetjen e klientit, ku tregtarët mund të listojnë, shesin dhe menaxhojnë inventarin e tyre. Kompania pritet të ofrojë disa kategori produktesh (ushqim, veshje, elektronikë, etj.), dërgesë të shpejtë dhe logjistikë të mirë.
STELLAR SOLUTION	Survey Tailor	2.814.000,00	350.000,00	2.464.000,00	Survey Tailor është softuer “i bazuar në renë” për kërkimin e tregut (telefon, online dhe në terren, p.sh. CATI, CAWI dhe CAPI). Avantazhi i softuerit është se ai është një sintezë e praktikave të mira, funksionaliteteve dhe një dizajn që është plotësisht i përshtatur për punë në distancë.
SMART SOLUTIONS - ekipi projektues	Move Cargo	2.752.864,00	426.010,00	2.326.854,00	MoveCargo është një platformë inteligjente ueb, e cila synon të bashkojë të gjitha palët e interesuara në industrinë e transportit: transportuesit, kompanitë prodhuese dhe tregtare, transportuesit e mallrave. Do të thjeshtojë procesin e kërkesës dhe marrjes së ofertave për të gjithë, do të thjeshtojë procedurën e organizimit të transportit, do të rrisë efikasitetin e bizneseve, transparencën dhe konkurrencën e tregut dhe do të kontribuojë në hapjen e tregjeve të reja.
EON EDEN	Adomo	2.627.700,00	440.000,00	2.187.700,00	Teknologjia që do të prezantohet bazohet në zgjidhje moderne dhe globale digjitale, me zhvillimin e një platforme ku do të jenë të pranishëm të paktën 5 prodhues maqedonas, me brendin e tyre dhe me brendin Adomo. Platforma ofron një zgjidhje për prodhuesit si: marketing falas i produkteve të tyre, akses në tregje të reja, fokus në cilësi dhe prodhim dhe brendim si prodhues cilësor. Ai do t’u ofrojë klientëve qasje më të lehtë tek prodhuesit maqedonas më cilësorë në një vend.

Emri i kompanisë - ekipi projektues	Emri i projektit	Buxheti i përgjithshëm	Bashkëfinancim vetanak	Bashkëfinancimi i FIZHT-së	Përshkrimi i projektit
Dynamic Engineering - ekipi projektues	Digjitalizimi i procesit të krijimit të librave të ndërtimit	1.743.000,00	178.000,00	1.565.000,00	Qëllimi i projektit është të thjeshtësojë procesin e krijimit të librave të ndërtimit duke bërë një zgjidhje softuerike për digjitalizim. Softueri do të thjeshtësojë ndjeshëm procesin, do të automatizojë plotësisht llogaritjen e sasive dhe do të jetë mjaft i thjeshtë për t'u përdorur nga përdoruesit, pavarësisht nga niveli i njohurive të tyre për mjetet softuerike. Avantazhi i softuerit është se ai do të jetë i bazuar në ueb dhe i aksesueshëm nga kudo, duke i lejuar përdoruesit të punojnë, si nga zyra ashtu edhe nga terreni.
Monobiotics Technologies - ekipi projektues	Kraft AI	2.664.400,00	321.550,00	2.342.850,00	Kraft AI është një platformë e inteligjencës artificiale e specializuar në Computer Vision. Platforma është projektuar për prodhimin dhe agroindustrinë, e cila mundëson aplikim të thjeshtë dhe më të lirë të sistemeve të inteligjencës artificiale, duke lidhur infrastrukturën ekzistuese të mbikëqyrjes video me një sërë modelesh të inteligjencës artificiale. Me një ndërfaqe unike të përdoruesit, në platformë, klientët mund të ndërtojnë sisteme të inteligjencës artificiale në parimin e tullave Lego duke lidhur modelet dhe komponentët së bashku në një grafik të lidhur.
FLORO DE VIVO	Bëhuni fitues dhe shikoni ashtu siç dëshironi	2.455.758,00	245.575,00	2.210.183,00	Qëllimi kryesor i projektit është zhvillimi i një grupi korigjues që përbëhet nga: aparati korigjues për gjoksin, shtyllën kurrizore, kraharonin dhe krahët dhe trekëmbëshin 'Fixed'. Ky sistem i pajisjeve inovative fillimisht është menduar për korigjimin e deformimeve të shtyllës kurrizore (kifoza, skolioza), por edhe probleme që lidhen me bustin e kraharonit, gjoksin dhe probleme të tjera që lidhen me sistemin lokomotor, si një qasje e re, më e shpejtë dhe më efikase që do të ulë koston dhe kohën e trajtimit.
M-AUKUSTIK	Zhvillimi dhe prodhimi i elementeve gome-çeliku dhe produkteve nga shkuma poliuretani i ricikluar për mbrojtje kundër zhurmës dhe dridhjeve	2.742.000,00	280.000,00	2.462.000,00	Qëllimi i projektit është zhvillimi dhe prodhimi i elementeve për mbrojtje kundër zhurmës dhe dridhjeve. Ato mund të instalohen në të gjitha llojet e ndërtesave (banimi, industriale, kulturo-artistike, administrative, etj.). Përfitimet konkrete të këtij projekti janë përmirësimi i komfortit akustik brenda dhe jashtë, përmirësimi i përgjithshëm i cilësisë së jetës dhe më e rëndësishmja mbrojtja e shëndetit të njeriut nga zhurmat dhe dridhjet.

Emri i kompanisë - ekipi projektues	Emri i projektit	Buxheti i përgjithshëm	Bashkëfinancim vetanak	Bashkëfinancimi i FIZHT-së	Përshkrimi i projektit
Howitzer - ekipi projektues	Howitzer	2.457.000,00	245.700,00	2.211.300,00	Howitzer është mjete i parë i marketingut të drejtpërdrejtë përmes rrjetit social Reddit, i destinuar për startup-et, sipërmarrësit dhe hakerat e rritjes. Howitzer është zgjidhja e parë e këtij lloji, e cila lejon përdorimin e plotë të Reddit si një platformë marketingu të drejtpërdrejtë. Një nga funksionalitetet kryesore është aftësia për të synuar klientët idealë të një shërbimi ose produkti të caktuar.
ROTERA SOFTWARE DEVELOPMENT	Gokonf	2.454.648,00	252.000,00	2.202.648,00	Projekti parashikon zhvillimin e një platforme moderne për menaxhimin e konferencave, testimin, dizajnimin, vendosjen e serverëve cloud dhe publikimin e saj në tregjet e synuara. Platforma do të ofrojë një listë të të gjitha konferencave të TIK-ut gjatë gjithë vitit, ndërfaqe të avancuar të përdoruesit me aftësinë për të krijuar një profil përdoruesi, aftësi për të kërkuar përmes filtrave të avancuar, transmetim në internet, shitje biletash në internet dhe të ngjashme.
Fiksigo - ekipi projektues	Innopod	2.721.180,80	273.500,00	2.447.680,80	Projekti synon të zhvillojë një platformë harduerike dhe softuerike të bazuar në një rrjet sensorësh me valë (WSN) që është i vetëqëndrueshëm për energjinë. Ky koncept i përket IoT, ku me ndihmën e teknologjisë së informacionit, komunikimit me valë, sistemet automatike të mbështetura nga energjia elektrike e prodhuar nga panelet fotovoltaike do të aplikohen në zonat bujqësore, me qëllim monitorimin e substancave kritike të tokës, ujitjen automatike të zonave me lëndët ushqyese të nevojshme. dhe akumulimin e të dhënave.
CSP TEK	Fotonika	3.683.000,00	552.450,00	3.130.550,00	Qëllimi i projektit është projektimi, prodhimi dhe ndërtimi i termocentralit të parë diellor me përqendrim në Maqedoninë e Veriut. Kompania do të prezantojë një risi të përbërë nga material inovativ sipërfaqësor që synon të rrisë efikasitetin e kolektorit qendror me 5 deri në 8% krahasuar me teknologjitë e tjera. Është planifikuar të zbatohet një parim i ri i qarkullimit të lëngjeve nëpër uzinë. Zhvillimi i kësaj teknologjie inovative do të kontribuojë në një furnizim më efikas, miqësor ndaj mjedisit dhe të qëndrueshëm me energji elektrike për ndërmarrjet e vogla dhe të mesme në Maqedoni.

Emri i kompanisë - ekipi projektues	Emri i projektit	Buxheti i përgjithshëm	Bashkëfinancim vetanak	Bashkëfinancimi i FIZHT-së	Përshkrimi i projektit
PLANKTON - ekipi projektues	Plankton CNC	2.357.000,00	239.000,00	2.118.000,00	Me këtë projekt, kompania do të zhvillojë një prototip të një makinerie të vogël profesionale CNC për përpunimin e materialit zbritës. Risia në këtë produkt është dizajni dhe dimensionet e tij, veçoritë e një makinerie industriale CNC në saktësi dhe shpejtësi, por me dimensione të vogla që ofrojnë vlerë dhe përfitime shtesë për përdoruesit.
Ebioniks - ekipi projektues	eBionics One - Krahu i parë inteligjent bionik, i disponueshëm në mbarë botën	2.323.870,00	260.000,00	2.063.870,00	Qëllimi i projektit është të krijojë krahun e parë bionik të projektuar për përdoruesit me mungesë të gjymtyrëve të sipërme, i cili do të shitet online. Produkti do të ofrojë më shumë funksionalitete, do të jetë lehtësisht i disponueshëm me një proces të thjeshtë porosie, me çmim të ulët dhe me elementë të një produkti teknologjik.
SINDEKS	Vajza Shkencëtare: Praktikë	2.952.516,00	520.000,00	2.432.516,00	“Punë praktike” është një lojë aksion-aventure 2D, pra lojë platformer, e cila pasohet nga një komik. Kjo është loja e parë në serinë ‘Girl Scientist’, dhe është krijuar tërësisht nga kompania fillestare Sindex, e specializuar në zhvillimin e lojërave video. 2D Adventure do të jetë e disponueshme pothuajse në çdo platformë të njohur lojrash, konsolë (rrjeti PlayStation, Microsoft Store për Xbox dhe Nintendo Game Store) dhe dyqane aplikacionesh celulare.
GOVOR@FEIT - ekipi projektues	SRMA: Njohja e të folurit në gjuhën maqedonase	2.737.529,52	273.752,95	2.463.776,57	Risia e projektit është zhvillimi i një sistemi të avancuar për transkriptim automatik të fjalës në gjuhën maqedonase. SRMA do të jetë një sistem i aftë për transkriptim automatik, të shpejtë dhe të saktë të fjalës në tekst në gjuhën maqedonase me performancë të lartë. Produkti do të bazohet në një bërthamë të njohjes së të folurit, në gjendje të transkribojë një orë të folur në 5 minuta, duke e përshpejtuar procesin 30 herë. Detyra e përdoruesit përfundimtar do të jetë vetëm të korrigojë të dhënat e krijuara, duke përdorur ndërfaqen e internetit të lehtë për t’u përdorur të sistemit.

Emri i kompanisë - ekipi projektues	Emri i projektit	Buxheti i përgjithshëm	Bashkëfinancim vetanak	Bashkëfinancimi i FIZHT-së	Përshkrimi i projektit
DRONOPS	Qendra Bujqësore e Dronëve	2.463.280,00	246.328,00	2.216.952,00	Qëllimi i projektit është të ofrojë shërbime me shumë qëllime me dron. Me zhvillimin e këtij projekti, kompania do të prokurojë një dron që do të përmirësojë dhe dixhitalizojë operimet në 3 segmente: spërkatje bujqësore, vëzhgim dhe analizë gjeografike të tokës, frutave dhe bimëve si dhe zbulimin e hershëm të zjarreve dhe çetnikëve të pishës në zonat pyjore.
TEHVENIA	SciVenìa: Përqendroni ngjarjet shkencore në një aplikacion të vetëm në internet	2.754.720,00	290.800,00	2.463.920,00	Qëllimi kryesor i SciVenìa është të përfshijë të gjitha proceset për aplikimin për një ngjarje në komunitetin shkencor në të njëjtin vend, gjë që do të përmirësojë përvojën e përdoruesit, do të rrisë efikasitetin dhe do të përmirësojë dukshmërinë e ngjarjeve shkencore. Platforma lehtëson organizimin e ngjarjeve shkencore duke integruar fazat e ndryshme në një proces të vetëm të unifikuar që mundëson komunikim më të lehtë dhe më të shpejtë ndërmjet organizatorëve dhe shkencëtarëve kërkimorë. Platforma mundëson ndërveprimin midis organizatorëve, shkencëtarëve hulumtues dhe recensentëve.
BRUMMELL - ekipi projektues	The Brummel Blazer	2.348.510,00	234.851,00	2.113.659,00	Brummell ka pjesën e jashtme të një xhakete dhe pjesa e brendshme ka të njëjtat karakteristika dhe performancë të një xhakete biker. Nën materialin e jashtëm të xhaketës, e gjithë pjesa e brendshme është e përforcuar me një bashkim të veçantë materialesh që kanë rezistencë të lartë në tërheqje (8 herë më të lartë se teli i çelikut). Për shkak të kësaj, xhaketa Brummell është shumë rezistente ndaj gërryerjes, duke parandaluar dëmtimin e lëkurës së shoferit në rast aksidenti. Për më tepër, niveli më i lartë CE Niveli 2 është inkorporuar në mbrojtëset e vendosura në zonat e goditjes (shpatull dhe bërryl) duke mbrojtur shoferin nga frakturat dhe lëndimet e padëshiruara.

Emri i kompanisë - ekipi projektues	Emri i projektit	Buxheti i përgjithshëm	Bashkëfinancim vetanak	Bashkëfinancimi i FIZHT-së	Përshkrimi i projektit
KTI MIND inc. - ekipi projektues	WhisperCash	2.698.400,00	269.840,00	2.428.560,00	Kompania punon në protokolle kriptografike që zbatohen në të ashtuquajturat monedhat e elementeve të sigurta (Secure Element Chips). Nëpërmjet projektit, kompania do të zhvillojë monedhën e parë digjitale plotësisht offline të emetuar nga Bankat Qendrore. Sistemi i pagesave do të ofrojë pagesa të sigurta offline, pa lidhje me internetin apo rrjete të tjera telekomunikuese, dhe më e rëndësishmja, ruajtjen e sigurisë, privatësisë dhe disponueshmërisë. Pagesa do të bëhet në të njëjtën kohë pa asnjë tarifë transaksioni. Përputhet plotësisht me KYC/AML (rregulloret kundër larjeve të parave) dhe privatësia e përdoruesit mund të rregullohet në përputhje me çdo rregullore, ligj ose politikë jorelevante juridiksioni dhe juridiksioni përkatës.
ADBARKADERO	Quizigon	2.737.750,00	273.775,00	2.463.975,00	Quizigon është një platformë mësimore e bazuar në kuiz që ofron reagime të shpejta dhe efikase mbi njohuritë e punonjësve. Kuizi ka dy qëllime kryesore: të jetë një mjet argëtues në procesin mësimor, i cili kalon përmbajtje të caktuar përmes pyetjeve të kuizit të shkurtër, dhe nga ana tjetër që profesori (ekipi menaxhues) të jetë një mjet i fuqishëm në procesin e marrjes së informacionit për kush sa dhe çfarë di. Është i destinuar për akademi, shkolla, korporata më të mëdha, etj.

* SHUMAT JANË TË SHPREHUR NË DENARË

* EKIPET E PROJEKTEVE PËRBËHEN NGA PERSONA FIZIKË QË KANË DETYRIME TË REGJISTROJNË NJË SHOQËRI TREGTARE PARA SE TË FILLOJË PROJEKTI I TYRE.